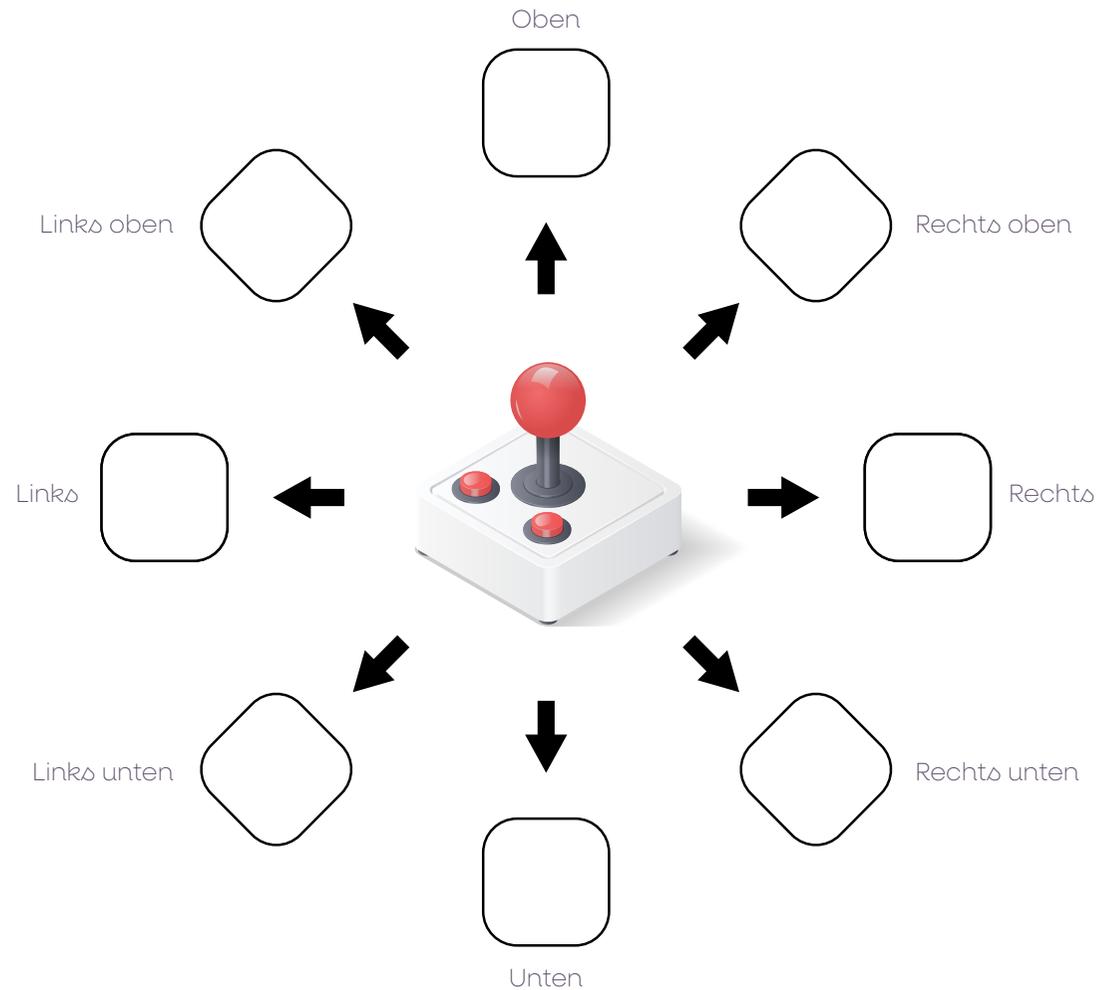
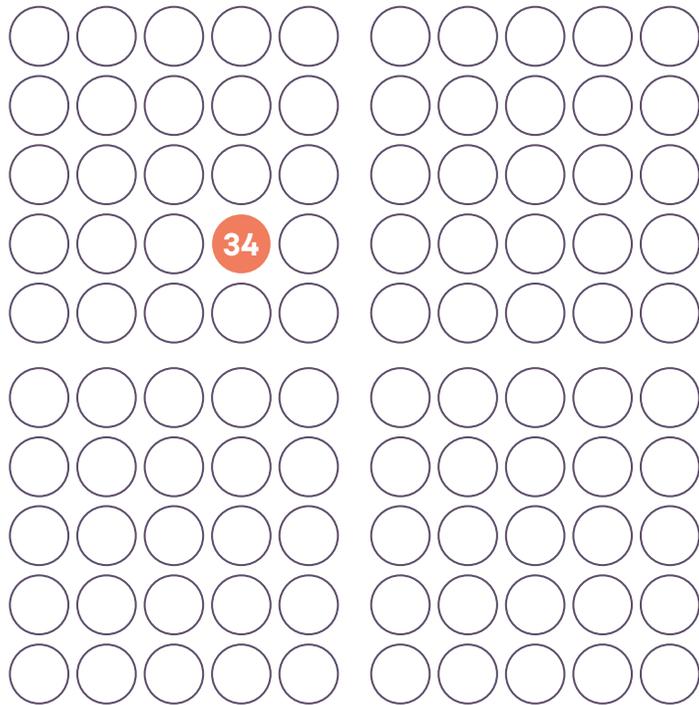


Bewegen im Hunderterfeld

Name: _____

Aufgabe 1: Ein Feld in jede Richtung

1. Um wie viel verändert sich die Zahl **34**, wenn Du ein Feld in eine der Richtungen gehst?
2. Trage die **passenden Zahlen** in die leeren Felder ein.



Aufgabe 2: Verschiedene Wege

1. Finde einen Weg von der ersten Zahl zur zweiten Zahl.
2. Zeichne für jeden Schritt einen Pfeil in die gewählte Richtung.
3. Notiere die Zwischenergebnisse.

27 → 28 ↓ 38 ↓ 48 ↘ 57 ↙ 66 ← 65 ← 64 ← 63 63

Beispiel

35 57

10 23

21 62

11 86

81 28

98 76

65 1

Aufgabe 3: Rechnungen programmieren

Name: _____

1. Notiere eine Startzahl. Zeichne danach mit Pfeilen einen Weg durch das Hunderterfeld.
3. Dein Partner rechnet die Aufgabe aus und nennt das Ergebnis.

Startzahl	Schritt 1	Schritt 2	Schritt 3	Schritt 4
<input type="text"/>				
	_____	_____	_____	_____
	Ergebnis	Ergebnis	Ergebnis	Ergebnis

Startzahl	Schritt 1	Schritt 2	Schritt 3	Schritt 4
<input type="text"/>				
	_____	_____	_____	_____
	Ergebnis	Ergebnis	Ergebnis	Ergebnis

Startzahl	Schritt 1	Schritt 2	Schritt 3	Schritt 4
<input type="text"/>				
	_____	_____	_____	_____
	Ergebnis	Ergebnis	Ergebnis	Ergebnis

Startzahl	Schritt 1	Schritt 2	Schritt 3	Schritt 4
<input type="text"/>				
	_____	_____	_____	_____
	Ergebnis	Ergebnis	Ergebnis	Ergebnis

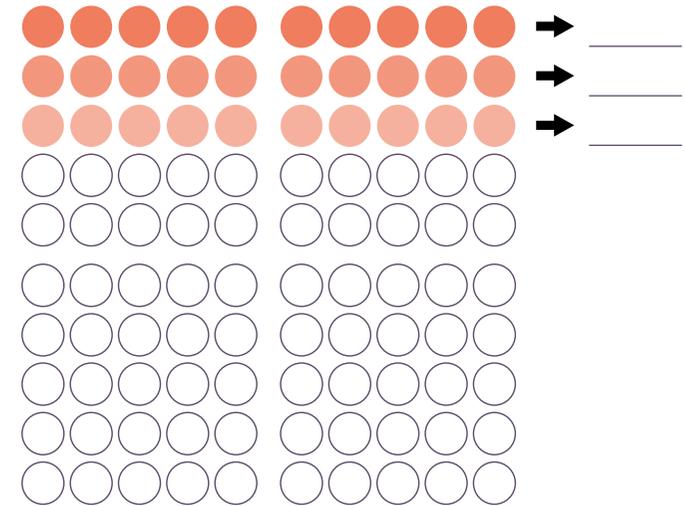
Startzahl	Schritt 1	Schritt 2	Schritt 3	Schritt 4
<input type="text"/>				
	_____	_____	_____	_____
	Ergebnis	Ergebnis	Ergebnis	Ergebnis

Startzahl	Schritt 1	Schritt 2	Schritt 3	Schritt 4
<input type="text"/>				
	_____	_____	_____	_____
	Ergebnis	Ergebnis	Ergebnis	Ergebnis

Adlepaufgabe A

1. Zähle die Zahlen der ersten Reihe zusammen und schreibe das Ergebnis auf.
2. Wiederhole das für die zweite und die dritte Reihe.
3. Vergleiche die drei Ergebnisse. Was fällt dir auf? Warum ist das so?

Meine Beobachtung:



Adlepaufgabe B

1. Zähle die beiden Diagonalen zusammen.
2. Notiere die Ergebnisse.
3. Vergleiche die beiden Ergebnisse. Was fällt dir auf? Warum ist das so?

Meine Beobachtung:

